

に達しなかった」として、減給するケースが多く見られる。そんな回りくどいことをするなら、初めからベースダウンをすればいい。経営者側が経営責任を認め、役員報酬や賞与のカットを行なつたうえで、ベースダウンの必要性を社員に説明して納得させるべきなのだ。こういったやり方は、社員の会社への不信感を増幅させるだけである。

成果主義が失敗する2つの理由

こうした人件費削減のためには、成績主義を悪用するやり方は論外だが、仮にまつとうに運用したとしても、成績の科学的視点から見れば、成績主義の導入で業績がアップすることはとうてい考えられない。

成績主義が失敗する理由とは、次の2点に集約できる。

第一に、人はお金のためだけに働くのではないということ。多くの人々は、無条件に「報酬が人を動かす」と信じているが、心理学的に見れば、それは大間違いだ。その意味で、アメリカの心理学者エドワード・デシが70年代に行なった実験は非常に興味深い。それは休憩をはさみながら大學生にパズルを解かせる実験で、半分の学生にはパズル1つ解

くことに1ドルの報酬が与えられた。成績主義の考え方には、それが成績が上がつて当然だが、実際は、無報酬の学生たちがパズルを楽しみ、休憩時間も惜しんで取り組んだのに対し、報酬をもらっている学生は休憩時間には作業をしなかつた。つまり、報酬がパズルを解くという面白さや喜びを失わせてしまつたのだ。デシは、「金銭は有能さに関する情報として使うもので、稼いだ額に見合った報酬として使すべきではない」とする。

実際、こんな話もある。年功序列的と揶揄されたある会社に2人の新入社員が入つた。社員は、「金銭は有能さに関する情報として使うもので、稼いだ額に見合った報酬として使すべきではない」とする。

一方の成績主義のもとでは、数十万円から数百万円の差をつけなければ意味がないが、金額に比例してやる気が出るかといえばそんなことはない。お金のために働くといふことは、ある一定の基準をクリアするためには、必ずしも誰が優秀なのはわかるのではなく、客観的な評価の社員や下位5%に入るE評価の社員の顔触れは安定しているといわれる。

問題はB～D評価だが、各評価の割合を設定しないければ全体の80%ほどの社員がC評価に入つてしまい、ランク分けの意味がない。割合を設定しても、担当する仕事や上司によってB～Dまで評価に変動が起きてしまう。どこの企業も自社で定めた一定の基準をクリアした人間だけを採用しているのだから、そういう結果になるのは当然のことだ。

評価を下す管理職の中には、「マニユアル通りに点数化するだけで、自分で判断しない」という弊害も生まれてくる。

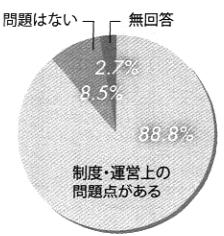
また、ある程度経験を積んだ管理職であれば、完璧な客観的な評価は不可能で、まずは部下の順位を決定し、それに合つよう

振つて帳尻を合わせるようになる。これでは従来のシステムを複雑化させただけで、労力の浪費だ。日本企業が導入した成績主義はすでに形骸化しているのである。

伝統的な年功序列こそ

IT関連企業A社の男性社員Bさん（40歳）は、会社側が就業規則を無視した成績主義による昇降給制度を一方的に導入したことでの不利変更は法的に認められていない。

人事考課制度がある企業における制度・運営上の問題点



資料出所 厚生労働省「雇用管理調査」(2002年)

年経つたとき、理由は不明だが2人の間に月給で数百円の差がつき、一方は自分の方が評価されていると張り切り、他方はあいつには負けられないと頑張り、結局2人は取締役まで駆け上がつた。この2人を競争に駆り立てたのは給料の絶対額ではない。同期のライバルの存在である。つまり、年功ベースで同期の間でつく給与差というのは見えやすく、数百円であつても競争心を煽る。これが情報としてのお金の使い方と言える。

たとえば、社員をA～Eまで5段階に評価するシステムだとすると、上位5%に入るAの評価の社員や下位5%に入るE評価の社員の顔触れは安定しているといわれる。問題はB～D評価だが、各評価の割合を設定しないければ全体の80%ほどの社員がC評価に入つてしまい、ランク分けの意味がない。割合を設定しても、担当する仕事や上司によってB～Dまで評価に変動が起きてしまう。どこの企業も自社で定めた一定の基準をクリアした人間だけを採用しているのだから、そういう結果になるのは当然のことだ。

評価を下す管理職の中には、「マニユアル通りに点数化するだけで、自分で判断しない」という弊害も生まれてくる。

また、ある程度経験を積んだ管理職であれば、完璧な客観的な評価は不可能で、まずは部下の順位を決定し、それに合つよう振つて帳尻を合わせるようになる。これでは従来のシステムを複雑化させただけで、労力の浪費だ。日本企業が導入した成績主義はすでに形骸化しているのである。

IT機器販売のC社の女性社員Dさんは、会社が成績主義制度を導入した後、降格基準を説明されないまま他の2名の社員と共に降格処分にされ、2年目には年収が半分になった。

外資系商社の経理部にヘッドハンティングされたEさん（45歳）は、経理システム改革の仕事を1年間担当したが、交代した新部長と対立したため、恣意的に評価をEランクに下げられ、会社を解雇された。

日本で成績主義が受け入れられないシステムだと見える。第二には、所詮、ひとりひとりの社員の業績や成果を客観的に評価することなど不可

IT関連企業F社の男性社員Gさん（31歳）は、営業部の管理職から上半期の目標達成のために下半期の受注分を含めるように指示を受けた。年間にならせば目標を達成していたのに、会社側は下半期の成績を問い合わせ、Gさんは10%以上の賃金ダウンと降格を告げられた。

半導体関連H社のマーケティング部門に中途採用で入った女性社員Iさんは（35歳）は、1年後に交代した新部長から排斥され、仕事はずしやパワーハラスメントを受け、20%以上賃金を下げられた。

て、90年代にITベンチャーを核に米国経済が復興を遂げたことがあげられるだろう。彼らの成功を見て、その人事や給与のシステムを日本の大企業も見習ふとコンサルタントたちは言つたわけだ。

しかし、ベンチャーや日本

に進出してきた外資系企業などでは、中途採用の社員が中心なので年功型の賃金制度がなじまず、成果主義にせざるを得ないという側面がある。しかも実際には、生き残つて大企業へと成長したベンチマークは必ずどこかで成果主義から年功ベースの制度に転換している。それは新卒採用を始め、新入社員の中に同期意識が芽生えたときである。前述したように同期がライバルとして存在する状況では、年功制の方が経営コストのパフォーマンスが高くなる。また、組織を維持するために恒常的に人を育てていく必要がある企業は、年功的にならざるを得ないと見える。年功制のもとでは新入社員を先輩社員に預けることができるが、成果主義のもとでは先輩社員が後輩を育てるメリットはない。

自分の仕事を犠牲にして後輩に仕事を教え、自分より仕事をできるようになれば、自分が多くの給料をもらうようになるのだから。やはり成果主義は、中途採用社員が中心の会社のものなのである。

もしベンチャーを手本にせよと言うなら、ベンチャーから大企業へと成長を遂げたソーラや本田技研、松下電器などがどういう制度を作り上げてきたかを学ぶべきだ。IBMやHP、GEなど米国の大企業は以前から日本企業のシステムに非常に近いシステムを採つていることで有名だ。

日本の伝統的な年功制のシステムとは、生活給を保障したうえで、仕事で報いる制度と言える。成果を出した社員、能力のある社員には、より面白い仕事、責任のある仕事、計算・人員規模の大きな仕事

任される。ある一定の年齢になると自動的に係長、課長と昇進するような企業でも、社内には重要な部門とそうでない部門があり、同じ役職で軽重の差がある。今の仕事に満足できなくても、頑張れば面白い仕事ができる。だから我慢できるのである。

私は92年から00年にかけて大企業38社、約1万人の従業員に対しても意識調査を行ない、現在の職務に対する満足度が國くても、将来の「見通し」を立つていれば会社を辞めず仕事にチャレンジし続けらることを示す明確なデータを得られた。つまり、経営者がすべきは、社員が将来の見通しをもてる事業戦略を提示することだ。

年功制と終身雇用を堅守すると明言しているトヨタが史上最最高益を達成した事実を改

めて考え直すべきである。トコタの社長は今でも年に一度は「社員の生活は会社が守る」と宣言すると聞いた。成果主義とは、「業績が上がればたくさんお金をやるが、下がればめなた自身の責任だから、生活はどうなろうと会社は知つたことではない」と宣言しているようなんだ。住宅ローンも組めず、年金がもらえるかどうかわからぬいような制度下で、社員が仕事に熱中できるわけがない。

日本経済団体連合会発行の『経営労働政策委員会報告』03年版からは、成果主義といふ言葉が消えた。実際、成果主義を導入した企業のほとんどが失敗に終わつたというのが現実である。経営者は成果主義の看板を下ろし、社員が本当にやる気を出して働ける制度に戻すべきでだろう。